

## スポーツ振興投票等業務に係る2019事業年度 事業計画等〈変更〉(案)の概要について

### ○スポーツ振興投票の実施

#### ・新商品の追加

##### ◆変更点

《スポーツ振興くじの商品》に、以下の商品を追加

名称 : MEGA BIG

投票の方法 : 指定されたサッカーの各試合の90分間での両チームの合計得点数について、1点以下=「1」、2点=「2」、3点=「3」、4点以上=「4」の4択でコンピュータが選択

対象試合数 : 12試合

1口単価 : 300円

当せん金の上限 : 最高7億2円(キャリーオーバー時は最高12億円)

当せんの種類 : 1等~6等

##### ◆変更理由

売上目標1,000億円の確実な達成に向けて、2019事業年度中に新商品の発売を可能とするため。

# 独立行政法人日本スポーツ振興センター

## 2019事業年度事業計画新旧対照表

[変更部分は下線]

事業計画(変更後)						事業計画(変更前)					
(略)						(略)					
＜基本方針に基づいた具体的な取組＞						＜基本方針に基づいた具体的な取組＞					
1 スポーツ振興くじの安定的な売上の確保						1 スポーツ振興くじの安定的な売上の確保					
(1) スポーツ振興くじの実施回数等						(1) スポーツ振興くじの実施回数等					
Jリーグ又は海外サッカーリーグ等の試合を対象とし、下表の商品を年間90回程度販売します(販売期間が同一の場合は、同一開催回とします。)						Jリーグ又は海外サッカーリーグ等の試合を対象とし、下表の商品を年間90回程度販売します(販売期間が同一の場合は、同一開催回とします。)					
また、「BIG」については、特別回として、当せん金の上限を最高7億2円(キャリーオーバー時は最高12億円)とするくじを2回程度、キャリーオーバーの有無にかかわらず当せん金の上限を最高7億7万7千円とするくじを4回程度販売します。						また、「BIG」については、特別回として、当せん金の上限を最高7億2円(キャリーオーバー時は最高12億円)とするくじを2回程度、キャリーオーバーの有無にかかわらず当せん金の上限を最高7億7万7千円とするくじを4回程度販売します。					
《スポーツ振興くじの商品》						《スポーツ振興くじの商品》					
名称	投票の方法	対象 試合数	1口 単価	当せん金 の上限	当せんの 種類	名称	投票の方法	対象 試合数	1口 単価	当せん金 の上限	当せんの 種類
toto	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち「1」、その	13 試合	100 円	最高1億円(キャリーオーバー時は最高5億円)	1等～3等	toto	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち「1」、その	13 試合	100 円	最高1億円(キャリーオーバー時は最高5億円)	1等～3等
mini toto	他(引き分け・延長)＝「0」、	5 試合		最高1億円	1等	mini toto	他(引き分け・延長)＝「0」、	5 試合		最高1億円	1等

事業計画(変更後)						事業計画(変更前)					
	負け=「2」の3択で予想			円(キャリーオーバー時は最高2億円)					円(キャリーオーバー時は最高2億円)		
totoGOAL3	指定されたサッカーの各試合	3試合			1等、2等	totoGOAL3	指定されたサッカーの各試合	3試合		1等、2等	
totoGOAL2	(各チーム)の90分間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	2試合			1等	totoGOAL2	(各チーム)の90分間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	2試合		1等	
<u>MEGA BIG</u>	<u>指定されたサッカーの各試合の90分間での両チームの合計得点数について、1点以下=「1」、2点=「2」、3点=「3」、4点以上=「4」の4択でコンピュータが選択</u>	<u>12試合</u>	<u>300円</u>	<u>最高7億2円(キャリーオーバー時は最高12億円)</u>	<u>1等~6等</u>	(新規)	(新規)	(新規)	(新規)	(新規)	
BIG	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち=「1」、その	14試合	300円	最高3億円(キャリーオーバー時は最高6億円)	1等~6等	BIG	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち=「1」、その	14試合	300円	最高3億円(キャリーオーバー時は最高6億円)	1等~6等

事業計画(変更後)						事業計画(変更前)					
100円BIG	他(引き分け・延長) = 「0」、 負け = 「2」の 3択でコンピューターが選択		100円	最高1億円(キャリーオーバー時は最高2億円)	1等～5等	100円BIG	他(引き分け・延長) = 「0」、 負け = 「2」の 3択でコンピューターが選択		100円	最高1億円(キャリーオーバー時は最高2億円)	1等～5等
BIG1000		11試合	200円	最高2億円(キャリーオーバー時は最高4億円)	1等～4等	BIG1000		11試合	200円	最高2億円(キャリーオーバー時は最高4億円)	1等～4等
mini BIG		9試合			1等～3等	mini BIG		9試合			1等～3等
(略)						(略)					

(案)

2 0 1 9 事 業 年 度

(スポーツ振興投票等業務)

事 業 計 画<変更>

予 算

資 金 計 画

独立行政法人日本スポーツ振興センター

## 目 次

1	2019事業年度事業計画（変更）	.....	1
2	2019事業年度収入支出予算	.....	7
3	2019事業年度資金計画	.....	8

# 2019 事業年度事業計画

## (スポーツ振興投票等業務)

### <2019 事業年度の運営の基本方針>

スポーツ振興投票制度は、平成 10 年に創設され、平成 13 年からはスポーツ振興くじの全国販売を開始し、売上が低迷した時期がありましたが、近年では安定的に 1,000 億円程度の売上が確保されています。また、スポーツ振興くじの売上が財源とした助成金についても、ここ数年 200 億円程度を確保し、グラウンドの芝生化、地域のスポーツ施設の整備、総合型地域スポーツクラブの育成などに活用されており、地域スポーツの振興に欠かせない財源となっています。

今後も、お客様に長期にわたってスポーツ振興くじを楽しんでいただくため、魅力的な商品開発や販売方法の工夫等を行ってまいります。我が国のくじ市場は、ここ数年、減少傾向にあり、安定的な売上が継続的に確保していくことが非常に難しい状況となっています。

一方で、スポーツ振興くじによる助成金については、「第2期スポーツ基本計画」等の政府方針に基づき、助成対象団体からのニーズ等を踏まえ、地域スポーツの振興に効果的な助成を行うことにより、地域のスポーツ参画人口を増加させることが求められています。

さらには、スポーツ振興投票制度が、国民の理解と協力を得て、国民の間に定着したものとなるよう、その趣旨の普及・浸透を図るとともに、円滑かつ効果的な業務運営が求められています。

このようなことから、これまで以上にスポーツ振興投票等業務が地域スポーツの振興を図る上で重要な役割を果たしていくために、次に掲げる事項を 2019 事業年度の基本方針とし、それぞれの業務を積極的かつ効率的に進めていくこととします。

- 1 スポーツ振興くじの安定的な売上の確保
- 2 地域スポーツの振興のための効果的な助成
- 3 スポーツ振興投票制度の趣旨の普及・浸透
- 4 スポーツ振興投票等業務の効果的・効率的な運営

## <基本方針に基づいた具体的な取組>

### 1 スポーツ振興くじの安定的な売上の確保

#### (1) スポーツ振興くじの実施回数等

Jリーグ又は海外サッカーリーグ等の試合を対象とし、下表の商品を年間90回程度販売します(販売期間が同一の場合は、同一開催回とします。)

また、「BIG」については、特別回として、当せん金の上限を最高7億2円(キャリーオーバー時は最高12億円)とするくじを2回程度、キャリーオーバーの有無にかかわらず当せん金の上限を最高7億7万7千円とするくじを4回程度販売します。

#### 《スポーツ振興くじの商品》

名称	投票の方法	対象 試合数	1口 単価	当せん金の 上限	当せんの 種類
toto	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち=「1」、その他	13 試合	100 円	最高1億円 (キャリーオーバー時は最高5億円)	1等～3等
mini toto	(引き分け・延長)=「0」、負け=「2」の3択で予想	5 試合			1等
totoGOAL3	指定されたサッカーの各試合(各チーム)の90分	3 試合			1等、2等
totoGOAL2	間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	2 試合			1等
MEGA BIG	指定されたサッカーの各試合の90分間での両チームの合計得点数について、1点以下=「1」、2点=「2」、3点=「3」、4点以上=「4」の4択でコンピュータが選択	12 試合	300 円	最高7億2円 (キャリーオーバー時は最高12億円)	1等～6等
BIG	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち=「1」、その他	14 試合	300 円	最高3億円 (キャリーオーバー時は最高6億円)	1等～6等



100 円 BIG	(引き分け・延長) = 「0」、負け = 「2」の3択でコンピュータが選択		100 円	最高 1 億円 (キャリーオーバー時は最高 2 億円)	1 等～5 等
BIG1000		11 試合	200 円	最高 2 億円 (キャリーオーバー時は最高 4 億円)	1 等～4 等
mini BIG		9 試合			1 等～3 等

## (2) 広告宣伝

テレビCMやWEB広告等を実施し、広告実施後の調査(第三者によるものを含む)などにより、広告・宣伝の効果を継続的に検証した上で、より効果的・効率的な実施に努めます。

## (3) 販売促進

### ① スポーツ振興くじ特約店

商品知識が豊富な販売員による案内が可能であること、看板やのぼり、ポスター等の設置により、屋外広告としての機能も有していることから、新規購入者から継続購入者まで幅広いお客様に応じたサービスの提供や情報発信ができる強みを活かすため、販売員への研修によりサービスの向上を図るとともに、店頭での効果的な情報発信に努め、新たな顧客の獲得や既存顧客の定着を図ります。

### ② コンビニエンスストア

全国各地に多数の店舗を構える販売ネットワークを有していることから、日常の生活導線上でくじの購入ができることや、くじ購入以外の多様な目的で店頭を訪れるお客様に対してもくじに関する情報接触(広告効果)が期待できるため、コンビニエンスストアにおいて販売・払戻を実施していることについて幅広く情報発信するとともに、店内でのガイドブックの設置など、くじに関する情報提供の充実に努め、新たな顧客の獲得や既存顧客の定着を図ります。

### ③ インターネットサイト

提供できる情報量の多さや、いつでもどこでも買えるといったインターネットサイトが持つ強みと、近年の、売上額に占めるインターネット販売の占有率の上昇も踏まえ、インターネットサイト顧客向けのキャンペーンの実施や、インターネットサイトの操作性や視認性を改善するなど、顧客利便性の更なる向上を進めることにより、新たな顧客の獲得や既存顧客の定着を図ります。

## (4) 魅力的な商品開発

安定的な売上を継続的に確保するため、より多くのお客様にスポーツ振興くじをお楽しみいただけるよう、市場調査を実施する等により顧客のニーズの把握に努め、魅力的な商品の開発検討を行います。

## (5) スポーツ振興くじの公正性の確保

### ① 19歳未満者の購入防止対策

#### ア 対面店舗での販売

定期的な店舗巡回のほか、新規店舗を含む全国の店舗に対して販売員の研修等を実施するとともに、19歳未満購入禁止のマークを、販売店窓口、ポスター、TVCM、マークシート等に表示するなど、適切な対策を講じます。

#### イ インターネットでの販売

インターネットにおける購入は会員登録を必須要件とし、会員登録時に年齢確認を行うほか、購入時に本人確認を実施し、19歳に満たない者の購入を防止します。

### ② 指定試合開催機構(Jリーグ)との協働による取組

Jリーグと協働し、Jリーグに登録された選手、監督、審判員等に対して、禁止行為等の理解、インテグリティを脅かすようなリスク等について研修を行い、スポーツ振興投票の公正を害する行為の予防に努めます。

### ③ 海外サッカーリーグ等の試合を対象としたくじの販売

海外サッカーリーグ等の試合を対象としたくじの販売に当たっては、情報配信先の選定など、正しい情報を取得し、試合の指定や試合結果の確認等を適切に行います。

## 2 地域スポーツの振興のための効果的な助成

### (1) 助成メニューの見直し

地域スポーツの振興に役立つよう、次に掲げる取組により、助成メニューの不断の見直しを行います。

#### ① ニーズ等の把握

助成対象団体に対してアンケートやヒアリング等を行い、ニーズ等の把握に努めます。

#### ② 助成事業の評価

助成事業を客観的に評価できる指標・手法を設定し、外部の有識者からなるスポーツ振興事業助成審査委員会の審議を踏まえて評価します。

### (2) 助成金の交付

#### ①助成対象事業の募集

助成対象事業の募集に当たっては、募集の周知及び申請期間の確保に努め、ホームページに必要な資料を掲載するとともに、助成対象団体に対する説明会を実施し、募集する事業の概要や募集に当たっての留意事項等について周知を図ります。

#### ②助成金の公正な配分

助成対象団体からの申請に対し、事業内容や経費等に関する公正な審査を行うとともに、スポーツ振興事業助成審査委員会の審議を踏まえて、助成事業及び配分額を決定します。

#### ③適正な事業執行に関する啓発

助成団体が助成事業の適正な執行を行えるよう、説明会等を活用し、会計処理に関する知識や不正防止に対する意識の向上を図ります。

### (3)継続的・安定的な助成財源の確保

複数年度にわたる事業や大規模な国際大会等に対し、継続的・安定的な支援を行うため、執行状況に応じ、助成財源の一部を積み立てます。

## 3 スポーツ振興投票制度の趣旨の普及・浸透

### (1)メディア等を通じた広報の実施

スポーツ振興投票制度が、我が国のスポーツ振興に重要な役割を果たしていることについて国民の理解を深めるため、CMやウェブサイト等を活用して助成活動を紹介します。

### (2)助成団体等を通じた広報の実施

助成団体等に対し、助成金の交付を受けて行われた事業であることの周知等、広報への協力等を求めています。

### (3)効果的・効率的な広報の実施

アンケート調査等を通じ、スポーツ振興投票制度の趣旨の普及・浸透状況を把握することにより、広報の効果を継続的に検証した上で、より効果的・効率的な広報を実施します。

## 4 スポーツ振興投票等業務の効果的・効率的な運営

### (1)効果的・効率的な経営手法の活用

スポーツ振興投票等業務の運営を効果的・効率的に行うため、コンサルタントとの統合経

営チームを設け、民間の経営手法を十分に活用した業務を実施します。

### **(2) システムの安定的な運営**

スポーツ振興くじの販売・払戻等に関するシステムを安定的に運用するため、定期的に点検を行い、必要な機器の更新を行います。

### **(3) 情報セキュリティ対策の強化**

スポーツ振興投票等業務における情報セキュリティについては、国のセキュリティ対策等を踏まえ、最新の対策に関する情報収集に努めるとともに、外部機関による点検・評価を行い、必要な対策を講じます。

### **(4) 効果的・効率的な運営のための取組**

スポーツ振興投票等業務における資金については、安全性や運用期間なども考慮し、より収益性の高い運用を検討します。

また、各助成メニューに対する申請状況等に応じた人員配置を行うなど、事業全体の実施体制及び実施方法を検討し、業務の効率化を図ります。

## 2019事業年度 収入支出予算(投票勘定)

(単位:千円)

区 分	2019 年 度 予 算 額
[収 入]	
スポーツ振興投票事業収入	100,479,407
スポーツ振興投票事業準備金戻入	19,876,663
利息収入	24,904
積立金取崩額	1,741,000
計	122,121,974
[支 出]	
業務経費	39,046,058
スポーツ振興投票業務運営費	19,169,395
スポーツ振興投票助成事業費	19,876,663
人件費	497,776
一般管理費	73,829
払戻返還金	50,000,000
国庫納付金	5,564,945
特定業務勘定へ繰入	10,000,000
スポーツ振興投票事業準備金繰入	16,694,835
計	121,877,443

(\*) 売上金額に応じて各科目の金額は増減する可能性がある。

## 2019事業年度 資金計画（投票勘定）

（単位：千円）

区 分	金 額
資金収入	235,745,451
業務活動による収入	100,269,435
スポーツ振興投票事業収入	100,244,531
利息及び配当金収入	24,904
投資活動による収入	114,443,193
前年度よりの繰越金	21,032,823
資金支出	235,745,451
業務活動による支出	107,069,814
業務経費	41,709,304
スポーツ振興投票業務運営費	17,075,698
スポーツ振興投票助成事業費	24,633,606
人件費	650,240
一般管理費	62,839
利息の支払額	5,998
国庫納付金	5,276,310
払戻返還金	49,765,123
特定業務勘定へ繰入	9,600,000
投資活動による支出	113,691,000
財務活動による支出	205,226
リース債務の返済による支出	205,226
次年度への繰越金	14,779,411

（＊）売上金額に応じて各科目の金額は増減する可能性がある。