

B.LEAGUE BEYOND 2020

- 超えて 未来へ -



Energizing Japan With Basketball

バスケットボールで日本を元気にします！

VISION

- ・国民的スポーツとしての認知度向上
- ・NBAに次ぐリーグとしての地位確保
- ・憧れの職業NO.1、就職したい企業NO.1

MISSION

- ・世界に通用する選手やチームの輩出
- ・エンターテインメント性の追求
- ・夢のアリーナの実現

VALUE

- ・ **BREAK THE BORDER**
～前例を笑え、常識を壊せ、限界を超える～



2016年の開幕以来、
B.LEAGUEは

様々なチャレンジをしてきました。

BEYOND 2020

-超えて 未来へ-

2015

2016

2017

2018

2019

2020

2021

2022

2023

2024

2025

2026

2027

2028

2029

2030

1ST PHASE

B.LEAGUEの立ち上げ
スマホファースト

クラブライセンス制度導入

平日開催の増加

オンザコートルール改革

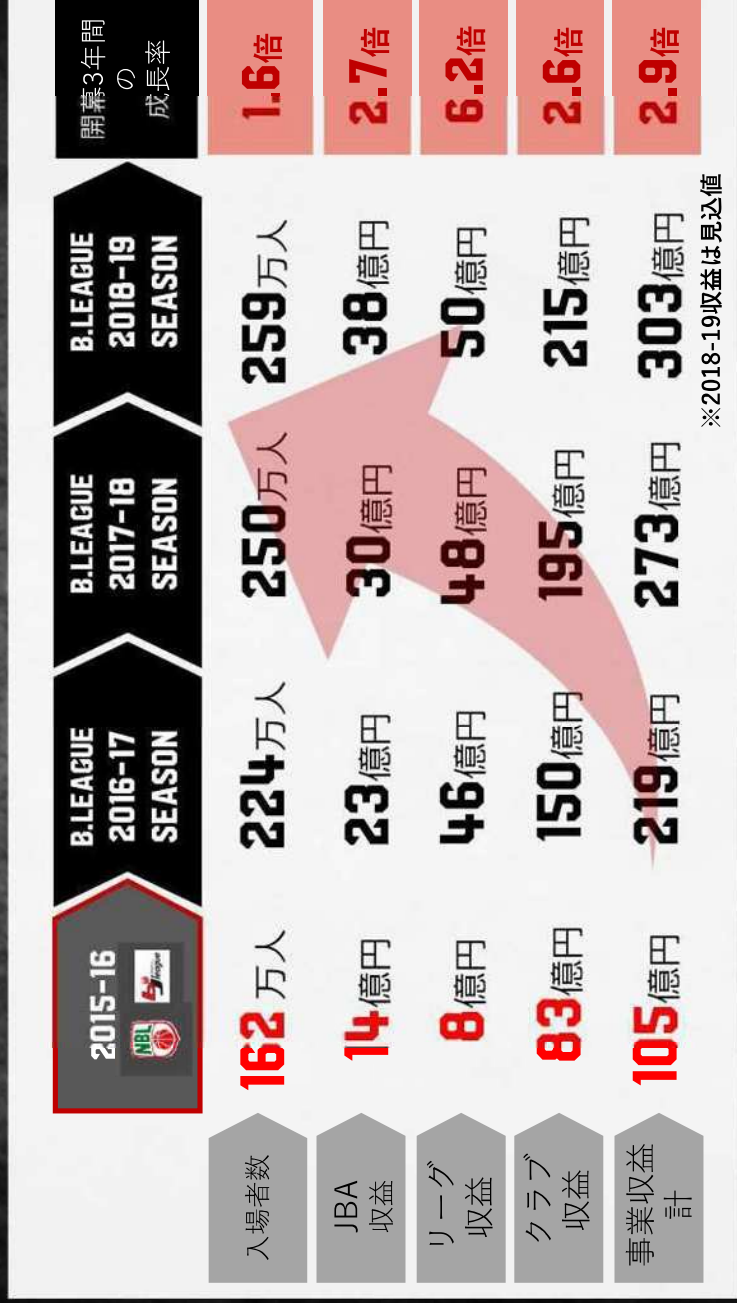
アンダーカテゴリー開始



事業状況

BUSINESS RESULT

- ◆ バスケ業界全体の営業収入は、制裁後のタスクフォースで立てた目標（2022-23シーズン終了時営業収入300億円）に対し、**2シーズン前倒しで303億円**を達成
- ◆ うちクラブ収益の合計は3シーズンで**2.6倍**に成長



日本人初の1億円プレイヤー誕生 (2019年6月3日)

YUKI TOGASHI



千葉ジェッツ #2

富樫勇樹選手(日本代表、26歳、167cm、65kg)



BASKETBALL NEW ERA

バスケットボール新時代の到来

B.LEAGUEは、開幕から3年 様々な面で順調な成長を遂げています。バスケット界全体でも、13年ぶりのFIBAワールドカップ本大会出場が決まり、東京2020オリンピックでも44年ぶりに出場が決まりました。

日本人として初めて、NBAドラフト1巡目指名を勝ち取った八村選手の活躍にも期待がかかり、日本から世界に通用する選手が徐々に輩出されるようになりました。

バスケット界に今までにない追い風が吹き、これからはバスケット界にとって前人未踏の新時代に突入していきます。

昭和はプロ野球で日本全体が盛り上がり1つの文化になり。平成はリーグが一世を風靡。

そして、新しい時代、令和。

令和はバスケットを国民的スポーツにしていきます。

昭和

令和

BEYOND 2020

-超えて 未来へ-

TO 2ND PHASE

次のステージを目指して連続して連続した革新、非連続な成長を進めます。

1 ソフト・ハードの一体経営

- ・ ナショナルアリーナを含めた夢のアリーナを全国に10ヶ所以上展開
- ・ “日本版AEG”を目指したコンソーシアム形成



2 デジタルマーケティングの進化

- ・ 新チケットシステムによる顧客拡大
- ・ 統合データベースの活用とマネタイズ



3 メディアカンパニー化

- ・ 「参加する」「会話する」双方向型メディア
- ・ Sportec 等テクノロジーを駆使した新体験の提供



4 アジア戦略の本格稼働

- ・ アジアの選手獲得を起点とした海外放送権販売、インバウンドの拡大
- ・ アジアにおけるリーダーシップ、ガバナンスとプラットフォームの輸出



5 地域創生 × バスケットファミリーの拡大

- ・ 中高生競技者数No.1、バスケットファミリーの力の結集で地域を元気に
- ・ 未就学児含めて子供のところからバスケットに触れる機会の創出



1 ソフト・ハードの一体経営

BEYOND 2020

-超えて 未来へ-



B.CLUB

ローカルアリーナ

沖縄 豊橋 滋賀 千葉 香川

川崎 佐賀

“バスケの聖地” ナショナルアリーナの実現



1 ソフト・ハードの一体経営

“DREAM ARENA”

B.LEAGUEが目指す夢のアリーナは“観戦のため”ではなく、**地域発展のため**のアリーナ海外では“ホームアリーナ”の誘致合戦が生じているほど地域発展にとって必要な起爆剤。私たちB.LEAGUEもクラブの価値を上げると同時にアリーナの価値最大化に挑みます。

BEYOND 2020

-超えて 未来へ-

B.LEAGUEが掲げるミッションの一つとして、「夢のアリーナの実現」があります。

夢のアリーナの実現

アリーナは「アリーナ」です。夢のアリーナを作り、非日常の空間を存分に楽しめる、日常でも地域内外の人々が集まれる、...
夢のアリーナの実現により、B.LEAGUEは次のステージに進み、日本国内にこれまでに存在しなかったスポーツエンターテインメントを皆様に提供致します。

今、全国でスポーツ庁 等が推進する23ものアリーナに関する事業が動き出しています。さらにその数は拡大する見込みです。

10,000人規模の収容、充実したスイートやラウンジ、NBAのような大きなビジョン、...、期待や興奮で心が弾みます。また、今シーズンのFINALも横浜「アリーナ」で開催致しました。リボンビジョン、コンコースでの飲食・イベント、100万円のDream BOX Sheet 等に取り組みました。

まだまだ課題はありますが、小さくても大事な一歩を踏み出すことができました。



スタジアム・アリーナ 新設・建替構想



アリーナ・体育館 (23件)
※2018年3月1日時点
(出典:各種報道資料等を基に作成)

プロフィットセンター

アリーナは観客数が高く、多様に渡るビジネスが存在。収益の多様化が可能

- 製菓制作・販売
- 演出
- 広告配播
- 社ビ・社食
- 飲食・MD
- チケット
- 決済

地域サービスの“ハブ”

アリーナ地域サービスの“ハブ”となり、市長向けサービス全体の質の向上が可能。

- 防災
- 観光
- 教育
- 研究開発
- ヘルス
- イノベーション
- 交通

地域活性の核

多様なイベントは若年層、多様な人々が集まり、人が集まることでビジネスが集まる

- 交通人口増大
- ビジネス集積
- 住環境向上
- 地域上昇効果向上

“おらが街”のシンボル

「プロフィットセンター」地域活性の核「地域サービスの“ハブ”」となり唯一無二の街のシンボルとなる

- 地元クラブのホームアリーナ
- “お祭り”の中心
- 市民サービス“ハブ”

“CAPABILITY”

夢のアリーナ実現に必要なケイパビリティは多岐に渡る。その中でもホームクラブが担うべき期待は大きい。B.LEAGUE・B.Clubは日本におけるアリーナ文化の醸成・地域創生に尽力致します。

エリアマネジメント

コンテンツマネジメント

ビジネスパートナーシップマネジメント

イベント・ファンオペレーション

アリーナオペレーション

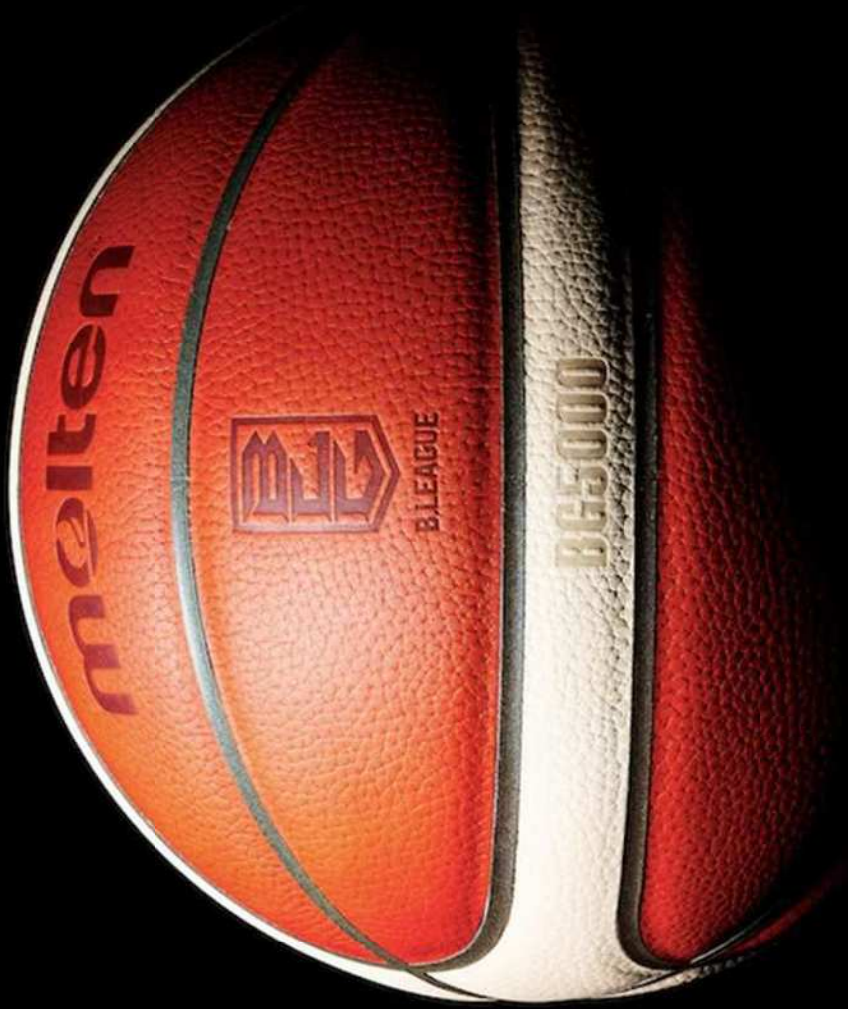


NATIONAL ARENA





THANK YOU



JAPAN PROFESSIONAL BASKETBALL LEAGUE